

Festival Soccer Cup 2010

Spielregeln

1. Die Turnierleitung

Die Turnierleitung hat immer Recht!

Die Turnierleitung ist Infostand und Schaltzentrale. Hier wird in allen Fragen, Sorgen, Nöten und Beschwerden geholfen.

2. Spielkleidung

Jedes Team sollte in einheitlichen Trikots oder T-Shirts antreten (werden gestellt)! Notdürftig mit Klebeband gebastelte Rückennummer und Trikotsponsoren sind gern gesehen, werden aber schlussendlich keinen Einfluss auf den Ausgang des Turniers haben. Im Notfall kann die Turnierleitung mit einheitlich farbigen Leibchen aushelfen.

3. Team

Jedes Team besteht aus fünf (5) Feldspielern plus einem (1) Torwart. Der Sinn des Turniers besteht nicht darin, die besten Spieler vom Transfermarkt zu verpflichten, sondern mit deinem Team die Herausforderung zu bestreiten.

4. Anmeldung am Turniertag & Turnierleitung

Die Mannschaftsführer der Teams melden sich spätestens 20 Minuten vor ihrem ersten Spiel bei der Turnierleitung an. Dort gibt es die aktuellen Infos zum Turnierverlauf!

5. Spielmodus

Zehn Mannschaften spielen in zwei (2) Gruppen á vier (5) Teams. Ein Spiel dauert 2 x 10 Minuten. In der Halbzeit werden die Seiten gewechselt.

Die Plätze 1 und 2 einer jeden Gruppe qualifizieren sich für die Halbfinalspiele. Die Plätze 1–4 werden dann in einem Finalspiel und einem Neunmeterschießen um Platz 3 ausgespielt. Die Sieger der Halbfinals treten im Finale gegeneinander an. Die Verlierer der Halbfinals treten zum Neunmeterschießen um Platz 3 und 4 an. Das Neunmeterschießen bestreiten vier (4) verschiedene Schützen je Team. Sollte es danach unentschieden stehen, wird abwechselnd bis zur Entscheidung geschossen. Ein ebensolches Neunmeterschießen gibt es in den Finalspielen bei Unentschieden nach regulärer Spielzeit.

Die Endplatzierung in der Gruppe ergibt sich durch die erreichte Punktzahl einer Mannschaft.

Punktregel:

3 Punkte für einen Sieg

1 Punkt für ein Unentschieden

Sollten zwei (2) oder mehr Mannschaften einer Gruppe die gleiche Punktzahl erreicht haben, zählt der direkte Vergleich zwischen den Teams.

Sollte der unentschieden ausgegangen sein, gilt das Torverhältnis (erzielte Tore vs Gegentore, z. B. Team A = 20:10 Tore, Team B = 22:12)! Haben die betroffenen Teams auch noch das gleiche Torverhältnis (siehe Bsp. oben: beide Teams haben +10 Tore), erhält die Mannschaft mit den meisten erzielten Treffern (also Team B) den Vorzug.

Liegt jedoch nach den diversen Vergleichen immer noch keine Entscheidung vor, treten je drei

(3) Schützen der betroffenen Teams zum entscheidenden Neunmeterschiessen an.

6. Schiedsrichter

Pro Platz wird ein Schiedsrichter zugeteilt. Sie informieren die Turnierleitung über Endstände und andere wichtige Dinge ihrer bzw. eurer Gruppe.

Die Schiedsrichter pfeifen nach den offiziellen FIFA-Regeln.

Auf dem Kleinfeld gibt es kein Abseits! Wir wissen, der Schiedsrichter hat immer recht und im Idealfall zwei Augen – ALSO RESPEKT! Er versucht auch in der Hitze des Gefechts kühlen Kopf zu bewahren und wird, wenn ein Team, Spieler, Spielerin permanent durch Unsportlichkeiten auffällt, dies der Turnierleitung mitteilen. Sein Wort hat Gewicht! Im Normalfall ist es allerdings seine Aufgabe, schöne Spiele zu pfeifen, die Turnierleitung über die Spielstände, Torschützen etc. zu informieren und auf die Spielbälle zu achten.

Nach der zweiten (2) gelben Karte ist der / die betroffene Spieler/in automatisch für ein Spiel gesperrt. Eine gelb-rote Karte führt zum sofortigen Ausschluss im laufenden Spiel. Im nächsten Spiel kann er/sie wieder mitwirken. Nach einer roten Karte ist der/die betroffene Spieler/in für das laufende und das nächste Spiel gesperrt! Grobe Unsportlichkeit (z. B. Tätlichkeit, absichtlich grobes Foulspiel) kann zum sofortigen Ausschluss vom Turnier führen!

7. Mannschaftsführer

Jede Mannschaft stellt einen Mannschaftsführer ab, also Kapitäne, Verantwortliche, Ansprechpartner, Stellvertreter ihres Teams. Sie kennen das hier umschriebene kleine Regelwerk und alle sonstigen Infos des vorliegenden Pakets. Sie übernehmen die Verantwortung für das Auftreten ihres Teams und sind Ansprechpartner für die Schiedsrichter.

8. Spielbälle

Die Spielbälle werden gestellt und sind nach dem Spiel dem Schiedsrichter oder dem Spielbeobachter zu übergeben! Trainingsbälle können gegen ein Pfand bei der Turnierleitung geliehen werden und müssen spätestens vor den Finalspielen wieder abgegeben werden.

9. Regeln

1. Wird der Ball ins Aus gespielt, erfolgt an dieser Stelle ein Einwurf. Ein Einwurf darf nie direkt verwandelt, also direkt ins Tor geworfen werden! Wenn der Ball im Aus landet, läuft die Spielzeit dennoch weiter. Dem Schiedsrichter ist es vorbehalten, die entsprechende Zeit nachspielen zu lassen. Diese Entscheidung liegt alleine beim Schiedsrichter.

2. Beim Anstoß, Freistoß und Einwurf ist für die Gegenspieler mindestens ein Abstand von 3 Metern einzuhalten! Alle Freistöße werden indirekt ausgeführt!

4. Rückspiel auf den Torwart ist erlaubt, allerdings darf dieser den Ball nach einem Rückspiel nicht in die Hand nehmen!

5. Beim Strafstoß darf der Schütze höchstens einen Schritt Anlauf nehmen! Die Entfernung beträgt neun (9) Meter!

6. Die Spieler/Spielerinnen dürfen keine Fußballschuhe mit Schraubstollen benutzen! Nockenschuhe sind erlaubt! Multinockenschuhe sind zu empfehlen!

7. Die Teams dürfen fliegend und beliebig wechseln! Der Wechsel muss per gehobenen Arm des aktiven Spielers angezeigt werden. Der Spieler verlässt erst das Feld, dann darf der neue

Spieler das Feld betreten! Der Wechsel darf nur an der Seitenlinie der eigenen Hälfte durchgeführt werden. Wechselfehler werden wie beim Eishockey mit 2-Minuten-Strafe geahndet!

8. Der Torwart darf den eigenen Strafraum jederzeit verlassen! Ein Torwarttor zählt nicht doppelt.

9. Grätschen im Zweikampf (also am Mann) sind grundsätzlich untersagt und werden als Foulspiel geahndet. Die Grätsche, um den Ball von der Linie zu kratzen, ist hingegen erlaubt.

download (pdf)